

Memorkapabla ludo : dua tempo

Règle du jeu

Objectifs :

Acquérir du vocabulaire espéranto

Participants :

De 2 à 5 participants à partir de 9 ans



Contenu du jeu :

- 1 règle du jeu
- 1 fiche récapitulative
- 1 jeu de 24 cartes



But et principe du jeu :

Assembler les cartes 2 à 2 (une image + un texte)

Préparation d'une partie :

Avant de commencer le jeu, les joueurs associent les cartes « texte » et les cartes « image ». Attention, le texte ne traduit pas toujours l'image mais ce qu'elle signifie.

Déroulement d'une partie :

Les cartes sont étalées sur la table, face cachée.

À tour de rôle, les joueurs retournent 2 cartes en les nommant à voix haute (si un joueur ne se souvient pas du nom d'un verbe, les autres joueurs l'aident) :

- Si les 2 cartes correspondent, le joueur les garde et rejoue.
- Si les 2 cartes ne correspondent pas, le joueur les remet à leur place et c'est au tour du joueur suivant.

Fin de partie :

La partie se termine lorsqu'il ne reste plus de carte.

Le joueur qui totalise le plus de cartes a gagné.